

Коротка інструкція по діям користувача при отриманні комплекту для гри у позааренний лазертаг «Falcon»

Зміст

1. Опис елементів комплекту	2
2. Порядок перевірки обладнання при отриманні	4
3. Управління комплектами за допомогою Пульта ДК	5
4. Управління комплектами за допомогою Android-смартфона або планшета	6
5. Гарантійні обов'язки	16

Коротка інструкція призначена тільки для перших дій при отриманні індивідуальних комплектів для гри в лазертаг. Для подальшого дослідження можливостей всього набору обладнання необхідно завантажити інструкції за адресою: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/>



1. Опис елементів комплекту

Лазертаг - захоплююча динамічна гра в реальному часі і просторі, розвиваюча у гравців влучність, швидкість пересування, фізичну витривалість, швидкість мислення, тактичну кмітливість і командний дух.

Для гри в лазертаг кожному гравцеві видається бездротовий комплект - тагер і пристрій фіксації попадання (далі - ПФП) - пов'язка, жилет, каска і т.п.

Зв'язок тагера і ПФП бездротовий і проводиться по радіоканалу. Для налаштування, управління і зняття статистики з використанням сервера і комп'ютерних програм використовується Wi-Fi канал.

Тагер являє собою пристрій, що випромінює безпечні сфокусовані інфрачервоні імпульси.

При попаданні ІЧ-променю в будь-якій із датчиків на комплекті суперника відбувається спрацювання сигналізатора попадання. При цьому у гравця-суперника віднімаються одиниці здоров'я, при вичерпанні яких його тагер вимикається до свого «відновлення» пультом або іншими ігровими пристроями.

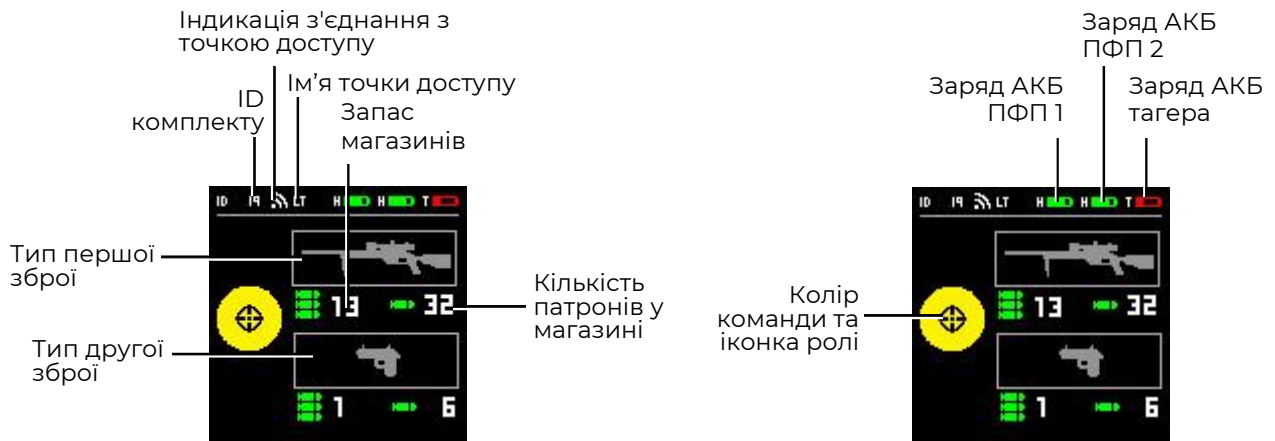


Основні елементи тагера на прикладі штурмової гвинтівки Falcon F2
(в комплектації Tactical Pro)

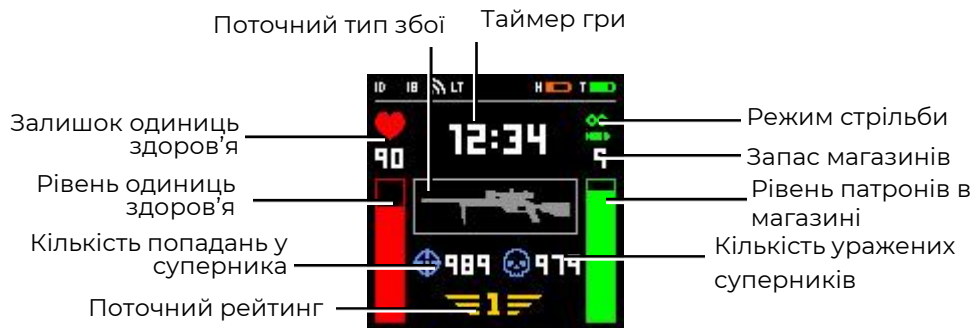
* У зв'язку з постійним удосконаленням обладнання та програмного забезпечення, що проводиться компанією, наведені в інструкції ілюстрації та копії екранів можуть відрізнятися від зображень отриманого обладнання та актуальних версій програм. Останню версію даної інструкції можна завантажити з сайту компанії за адресою: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/> («Інструкція «Перший старт» - дії після отримання позааренного обладнання на платформі NETRONIC»).



Тагер, в залежності від замовлення, може комплектуватися IPS (кольоровим) екраном.



Меню IPS екрана при виборі налаштувань комплекту



Меню IPS екрана під час гри



Меню IPS екрана після закінчення гри

Головна пов'язка і/або жилет входять в комплект кожного гравця і представляють собою пристрої для фіксації і індикації попадання. Вони складаються з текстильної основи, блоку управління і від 4-х до 9-ти датчиків.



Зовнішній вигляд головної пов'язки

2. Порядок перевірки обладнання при отриманні

- Перевірте комплектацію отриманого обладнання згідно з паспортом пристрою.
- Уважно огляньте зовнішній вигляд пристроїв на предмет тріщин, сколів та інших механічних пошкоджень, які можуть виникнути в результаті транспортування.
- Перевірте наклейки на корпусах тагера і керуючого блоку ПФП (пов'язки, жилета, каски). Вони повинні бути однаковими. При постачанні всі комплекти відрізняються один від одного ідентифікаційними номерами (ID), але всередині комплекту і тагер, і ПФП повинні мати однаковий номер і бути «прив'язані» один до одного.
- Увімкніть, затисненням на 3 сек кнопки вмикання, спочатку тагер, а потім керуючий блок пристрою фіксації попадання (можливі інші варіанти виконання кнопок).



Розташування кнопок вмикання на тагері и пов'язці

Якщо індивідуальні номери тагера і ПФП не збігаються, або тагер не увімкнено або його акумулятори розряджені, зумер пов'язки буде подавати короточасні сигнали.

Якщо ID тагера і ПФП збігаються і вони «прив'язані» один до одного, світлодіоди пристрою починають плавно блимати кольором команди, і динаміком тагера відтворюється системний сигнал. Комплект готовий до налаштування або проведення гри.

- В першу чергу необхідно перевірити рівень заряду акумуляторів комплекту, який відбивається на екрані тагера. При необхідності зробіть повну зарядку пристроїв доданими штатними зарядними пристроями.

Тепер інструктор за допомогою пульта ДК або через комп'ютерну програму має можливість змінити налаштування комплекту, а також запустити або зупинити ігровий раунд.

- Уважно ознайомтеся з Інструкцією з експлуатації, яку можна завантажити з сайту компанії за адресою: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/> («Інструкція з експлуатації позааренного обладнання на платформі NETRONIC версії 19.4» ч.1-3).



- У нашій компанії існує ряд навчальних відео, які дозволяють наочно зрозуміти, як правильно обслуговувати обладнання: <http://lasertag.kharkov.ua/video-tutorials/>.



- При виникненні питань з експлуатації та обслуговування пристроїв, Ви можете звернутися в розділ FAQ сайту компанії: <http://lasertag.kharkov.ua/faq/>



- У разі невідповідності комплектації, порушення зовнішнього вигляду, неправильної роботи обладнання, звертайтеся в службу технічної підтримки компанії: <http://lasertag.kharkov.ua/support-contacts/>



3. Управління комплектами за допомогою Пульта ДК

Для того, щоб запустити комплекти у гру за допомогою пульта ДК необхідно:

- Направити на ПФП або тагер (якщо в комплектації на ньому є датчики ураження) випромінювач пульта ДК.
- Натиснувши на Пульті кнопки з відповідним кольором, розподілити комплекти гравців по командах.
- При необхідності за допомогою пульта змінити стандартні налаштування комплекту - додати боезапас, збільшити кількість одиниць здоров'я, змінити потужність ІЧ-променя, встановити сценарний пресет (роль).
- Натиснути кнопку «Старт гри».
- При успішній активації комплекту динаміком тагера відтворюється звукове повідомлення «Пішли-пішли-пішли!», або «Старт», RGB-індикатори ПФП одноразово загоряються кольором команди гравця і гаснуть.
- Зробити контрольні постріли в комплекти іншої команди.
- При попаданні ІЧ-променя в будь-який із датчиків комплекту суперника спрацьовує сигналізатор попадання, що супроводжується коротким вібросигналом і миготінням світлодіодів датчиків ПФП кольором його команди. Через динамік тагера повідомляється про поранення гравця («Я поранений» або «Останнє життя»).
- На попадання в датчик гравця, у якого залишилося «останнє життя», ПФП реагує миготінням світлодіодів білим кольором і вібросигналом. Динамік тагера повідомляє: «Гравець втрачений - повертаємося на базу», а тагер при натисканні на спусковий гачок перестає випромінювати імпульси.
- Для відновлення комплекту слід повторно направити випромінювач пульта ДК на ІЧ-приймачі комплекту і натиснути на кнопку «Старт гри».
- Якщо під час стрільби у тагера закінчуються патрони, з динаміка відтворюються характерні звуки осічки. Для зміни магазину необхідно короткочасно натиснути кнопку перезарядки.
- Щоб змінити режим стрільби (одиначними «пострілами», чергою по 3 патрони або нескінченною чергою до спустошення магазину) необхідно натиснути кнопку перезарядки два рази з інтервалом менше 1 секунди. Перемикання супроводжується системним сигналом.

- Для зміни типу зброї (якщо це передбачено пресетом) необхідно утримувати кнопку перезарядки в натиснутому стані близько 3 секунд до відтворення звукового сигналу.
- Проведіть тестову гру, спостерігаючи за працездатністю компонентів обладнання.



4. Управління комплектами за допомогою Android-смартфона або планшета

Щоб запустити комплекти в гру за допомогою програми на пристрої з операційною системою Android (не нижче 5.0) необхідно:



Завантажити та встановити на пристрій програму Lasertag.NET Operator - доступно за адресами:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.lasertag.operator>

або <http://lasertag.kharkov.ua/download-software/>




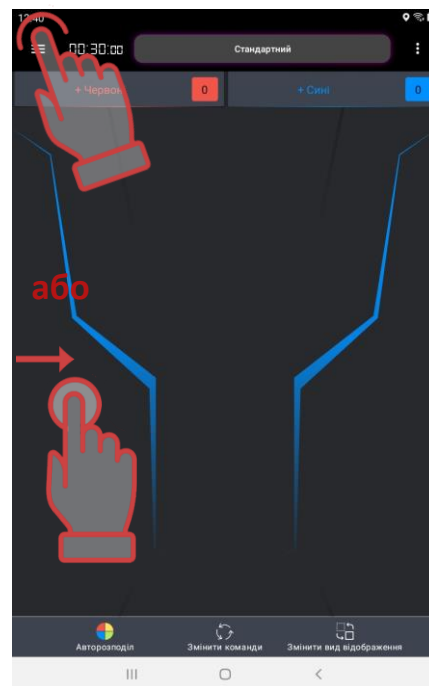
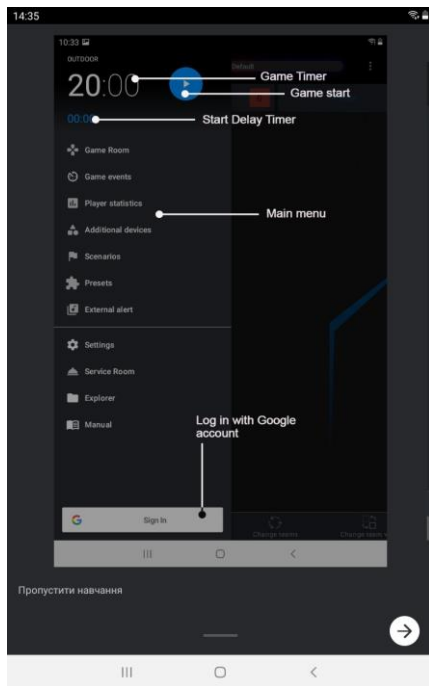
- Ввімкнути роутер, що поставляється компанією в комплекті з обладнанням.
- На смартфоні або планшеті увімкнути режим підключення до мережі Wi-Fi (Налаштування / Підключення / Wi-Fi) і зробити пошук точки доступу. (Порядок налаштування може відрізнятись в залежності від версії операційної системи і моделі пристрою).
- Після знаходження точки доступу LASERTAG вибрати її, і у вікні ввести пароль 2015LT2015.

- Відкрити програму Lasertag Operator. Перед першим запуском програми показується короткий посібник користувача. Рекомендується ознайомитися з ним. Надалі показ керівництва при старті можна вимкнути.



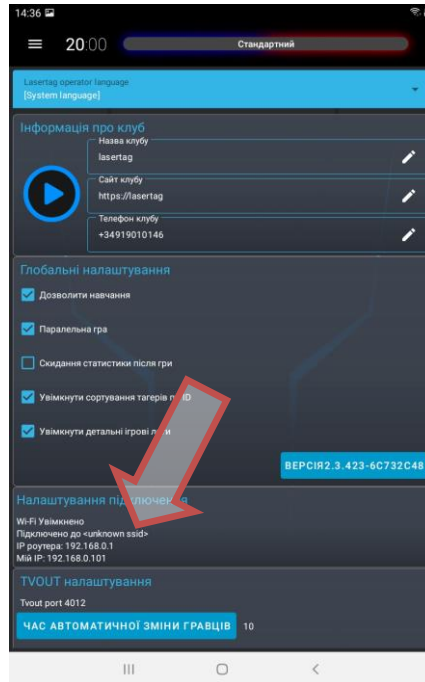
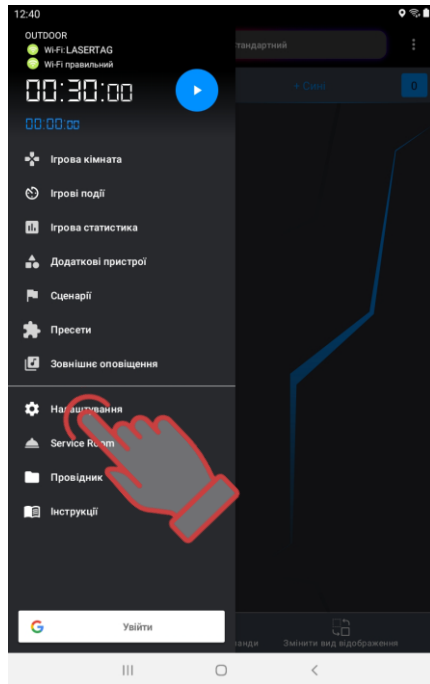
Для спрощення освоєння програми у вікнах «Сценарії», «Пресети» і «Індивідуальні налаштування» за замовчуванням відображаються і редагуються тільки самі основні параметри. Більш досвідчений користувач може у головному меню вибрати пункт «Налаштування» і у вікні, відзначити параметр «Розширені налаштування». Після цього будуть доступні для редагування всі параметри.

- У стартовому вікні натиснути на кнопку «Головне меню»  , або зробити свайп вправо і перейти на екран головного меню.



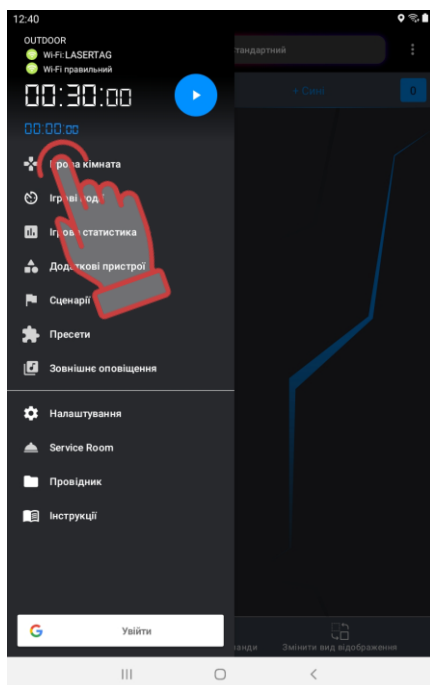
Перший слайд короткого керівництва користувача і відкриття головного меню

- На екрані головного меню натиснути на пункт «Налаштування».
- У вікні, що з'явилося, в підпункті «Налаштування підключення» перевірити правильність обраного імені точки доступу.



Перевірка налаштування підключення

- Перейти на головне меню.
- Ввімкнути всі комплекти, які будуть брати участь в грі.
- У головному меню натиснути на напис «Ігрова кімната».
- У екрані, який з'явився, натиснути на кнопку з назвою кольору команди.



Перехід в Ігрову кімнату і активація вибору гравців для команди

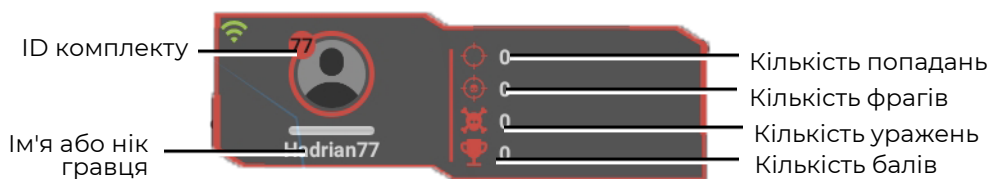
- У вікні вибору гравців відзначити для обраної команди картки комплектів, що підключилися до сервера або поставити галочку у верхньому правому куті

для вибору всіх. Підтвердити вибір натисканням на кнопку «ОК». При цьому світлодіоди на комплектах змінять колір світіння на колір обраної команди.

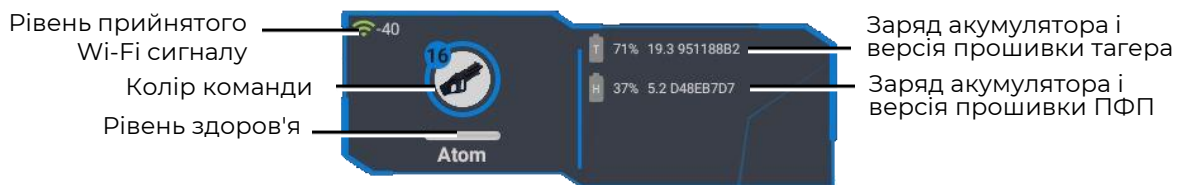
- Натиснути на кнопку з назвою команди іншого кольору. Відзначити картки гравців, що залишилися. Перевірити комплектацію по командах.
- Є також можливість зробити авторозподіл, якщо у вікні порожньої «Ігрової кімнати» натиснути на відповідний пункт. На екрані відобразяться всі підключені до сервера комплекти гравців, і вони випадковим чином розподіляться по командах.
- У програмі два види відображення картки гравця - «Статистика» та «Сервісний». Перемикання між режимами здійснюється натисканням на кнопку «Змінити режим відображення».
-



Вибір гравців в команду і перемикання між видами відображення картки гравця

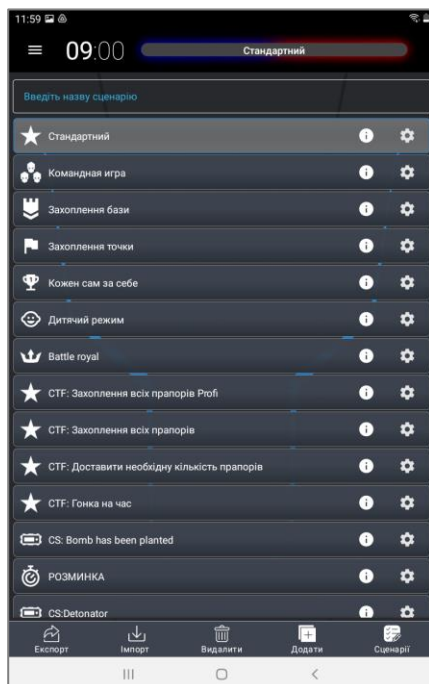
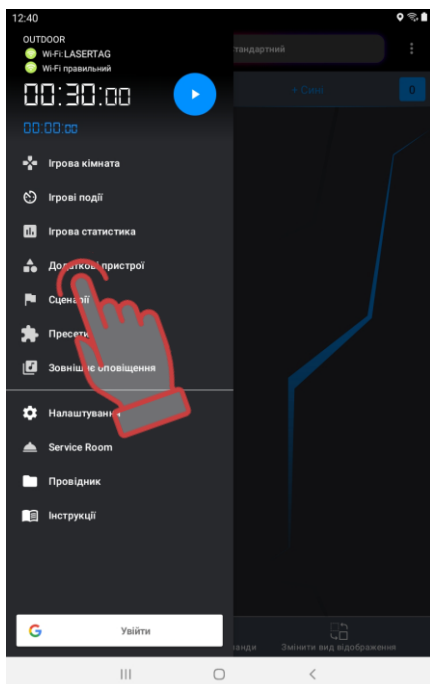


Картка гравця в режимі статистики




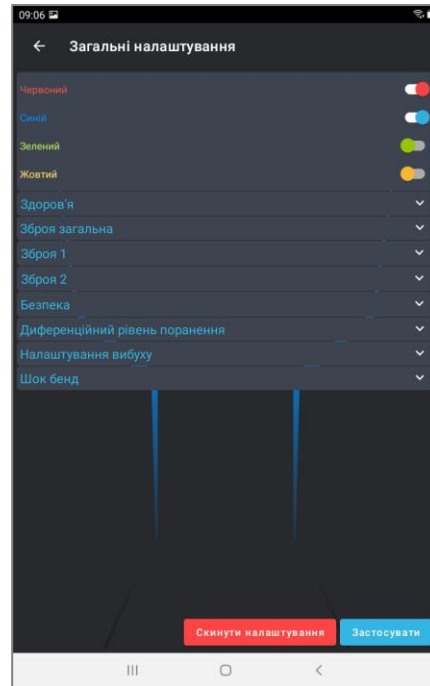
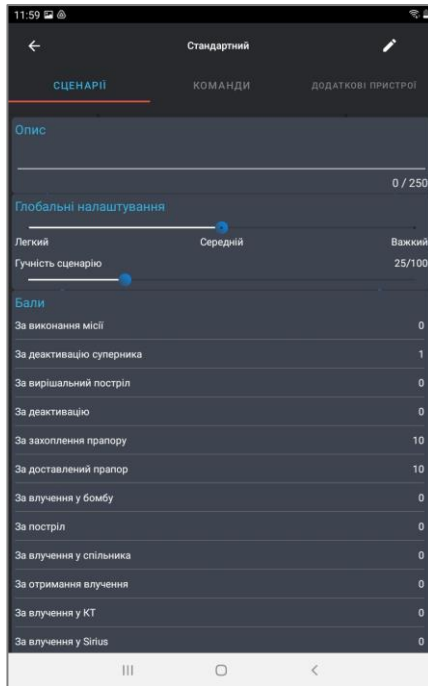
Картка гравця в сервісному режимі

- Вибрати один із запропонованих сценаріїв гри (як приклад - сценарій «Стандартний») або налаштувати власний. Для цього необхідно зайти в пункт «Сценарії».



Перехід в пункт «Сценарії» і варіанти сценаріїв для вибору

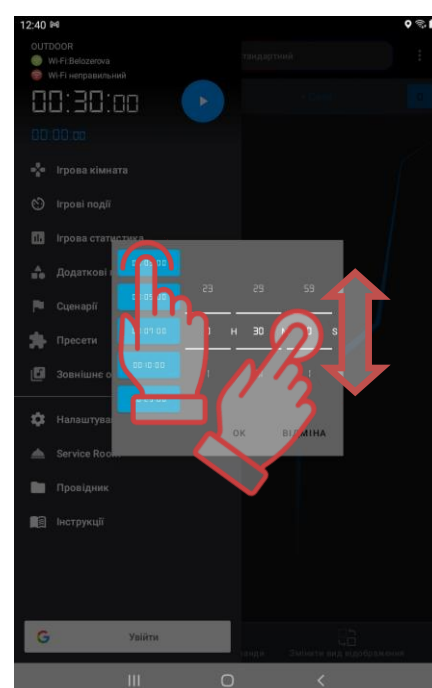
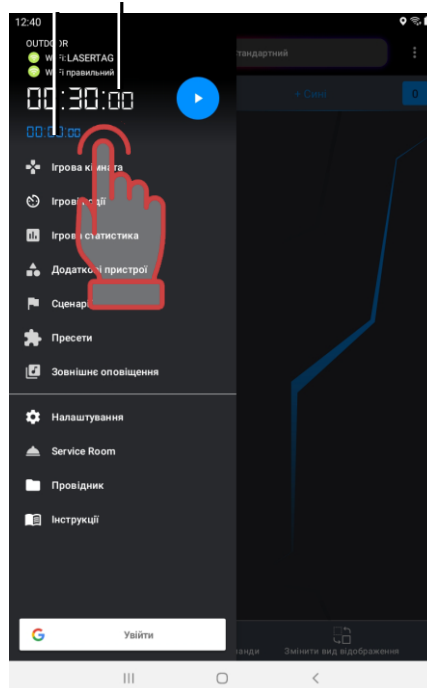
- Сценарії представлені у вигляді плиток, на яких зображені назва сценарію і логотип. Для перегляду та зміни налаштувань кожного зі сценаріїв слід натиснути на значок  в правому куті плитки обраного варіанту. Вибір сценарію - довге (2-3 с) натискання на плитку.
- Для створення власного сценарію, потрібно натиснути на кнопку «Додати» у правому нижньому куті екрана. Програма запропонує ввести назву нового сценарію, копіювати налаштування з одного з вбудованих сценаріїв і після цього дасть можливість налаштувати параметри.



Налаштування сценарію на прикладі сценарію «Стандартний»

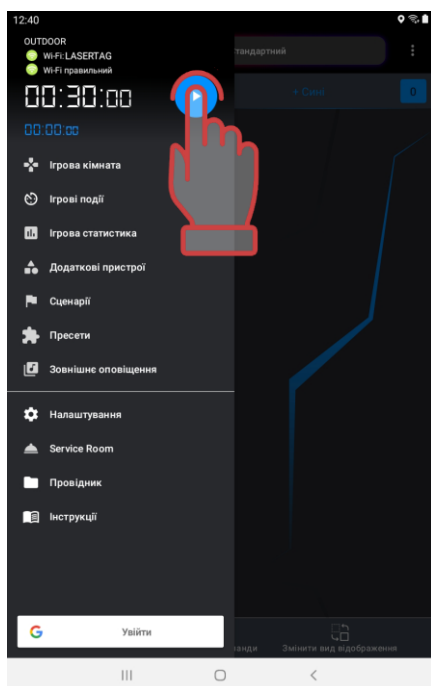
- Налаштувати тривалість раунду. Для цього у головному меню натиснути на великі білі цифри у верхній частині екрана. У вікні, що з'явилося, або вибрати одну з передумовок часу зліва, або зрушуючи цифри по вертикалі, виставити час у годинах (0-23) хвилинах (0-59) і в секундах (0-59).
- В той же спосіб можна налаштувати затримку старту, натиснувши на маленькі блакитні цифри під основним таймером.

Таймер затримки старту Таймер ігрового часу



Установка таймерів затримки старту і ігрового часу

- Для запуску гри необхідно скористатися кнопкою пуску у головному меню.

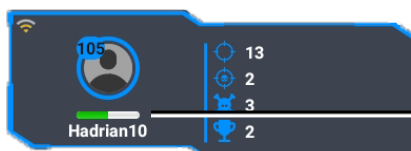


Старт гри

- Під час ігрового раунду індикатор здоров'я під картками гравців команд стає зеленим і по ньому можна контролювати стан, в якому перебувають комплекти. Смужка буде зменшуватися пропорційно запасу одиниць здоров'я, який залишився.



Комплект у грі, 100% здоров'я



Комплект у грі, 50% здоров'я



Комплект у грі, 25% здоров'я



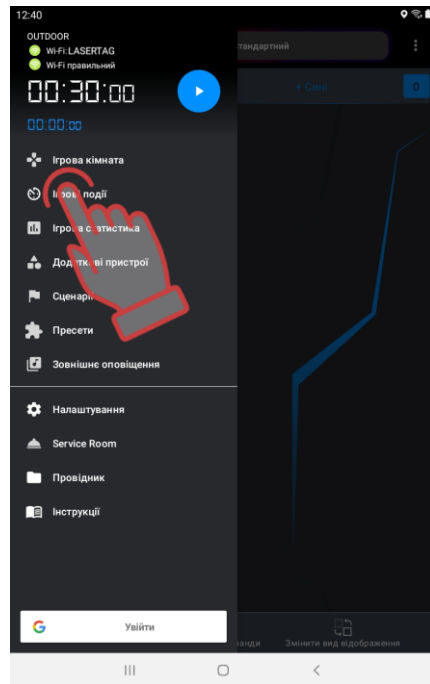
Гравця уражено



Гравець в очікуванні старту або видалений з гри

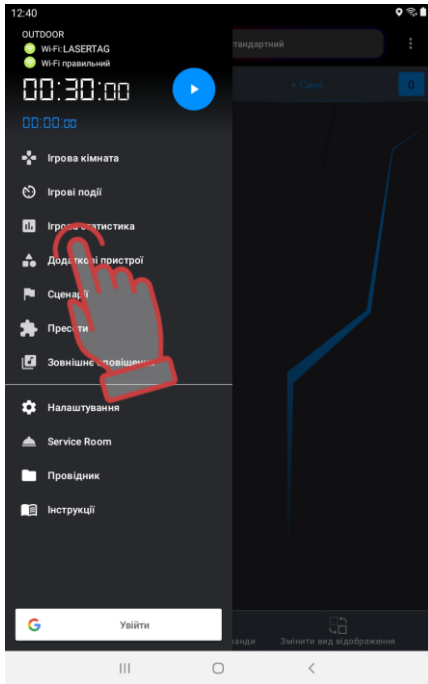
Відображення стану комплектів в ході ігрового процесу

- Під час гри на екрані показується лог - звіт про основні події, що відбуваються на майданчику. Для того, щоб його показувати на екрані, необхідно у процесі гри зайти в пункт головного меню «Ігрові події».



Показ сценарних подій (логів)

- В ході гри гравці, попадаючи в суперника або додаткові пристрої, будуть отримувати бали, за якими після закінчення раунду буде підведений підсумок як командний, так і індивідуальний.
- У найпростішому варіанті гра (в т. ч. у сценарії «Стандартний») закінчується за таймером. У редакторі сценаріїв можна встановити, щоб гра завершувалась при виконанні певних умов - захоплення бази суперника, захоплення Контрольної точки, досягненні заданої кількості балів, вибуху бомби і т.д.
- По закінченню гри є можливість переглянути статистику, як в формі таблиці, так і в формі різних номінацій. Для роботи зі статистикою слід натиснути на кнопку «Ігрова статистика» головного меню.



09:37
18:57
Стандартний

	ТАБЛИЦЯ	ДОСЯГНЕННЯ	КОМАНДА		
ID	Ім'я	Бали	Фраги	Деактивації	Пост
103	Надпан103	3	0	14	1
105	Надпан105	3	0	0	2

Зберегти статистику... Поділитися Відправити фіска... Роздрукувати Скинути статистику

Виклик вікна статистики та її табличне відображення

09:34
09:00
Стандартний

ТАБЛИЦЯ	ДОСЯГНЕННЯ	КОМАНДА
Професіонал Максимальний KOR	Нестримний Максимальна кількість балів	
Домінатор Найбільша кількість захоплень	Деактиватор Максимальна кількість деактивацій	
Снайпер Максимальна точність	Штурмовик Найвищий рейтинг влучень	
Швидкий Найшвидша деактивація		

Зберегти статистику... Поділитися Відправити фіска... Роздрукувати Скинути статистику

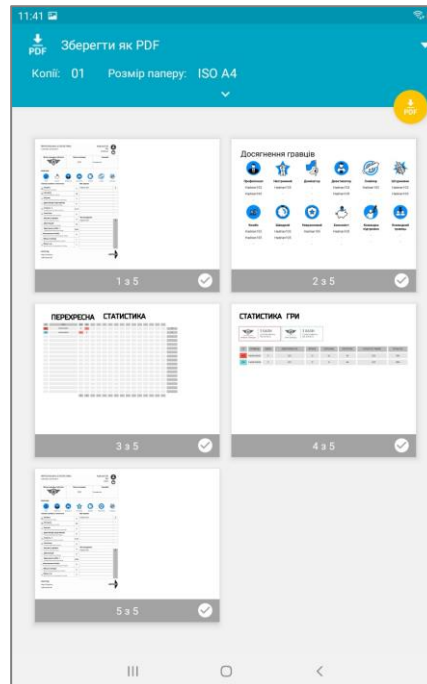
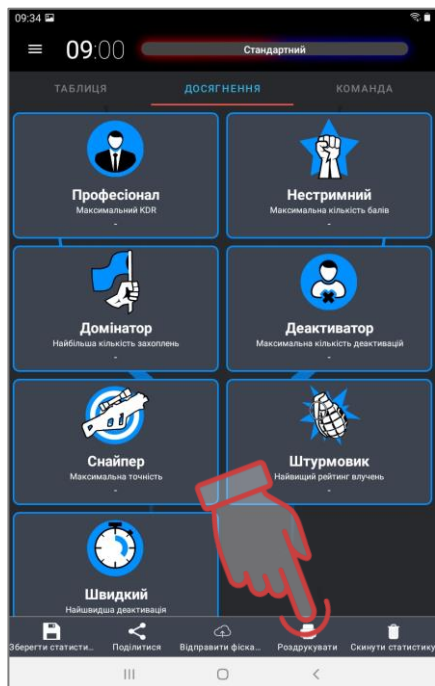
09:37
18:08
Стандартний

ТАБЛИЦЯ	ДОСЯГНЕННЯ	КОМАНДА
Червона команда		
1	0,0 Ефективність	17% Точність
3 бали	0 Фраги	14 Деактивації
Синя команда		
2	0,0 Ефективність	10% Точність
3 бали	0 Фраги	0 Деактивації

Зберегти статистику... Поділитися Відправити фіска... Роздрукувати Скинути статистику

Вікна відображення номінацій і командної статистики

Програма дозволяє зберегти, роздрукувати і скинути статистику, а також поділитися результатами, збереженими в вигляді яскравих звітів, в соціальних мережах.



Екран роботи зі статистикою і попередній перегляд друку

Також є можливість демонструвати статистику на зовнішньому екрані.



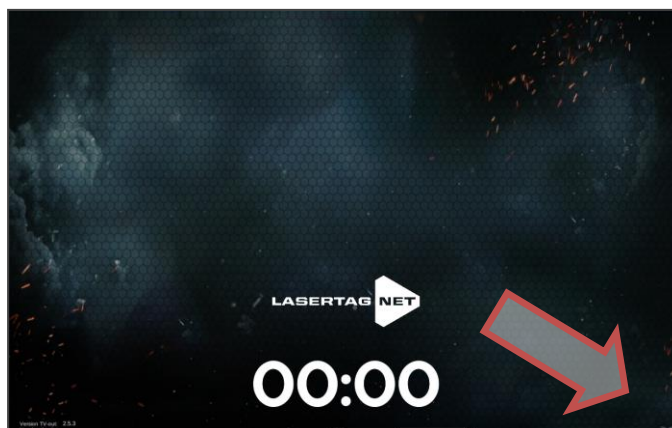
Для цього необхідно завантажити програму LaserTagStatistic для трансляції статистики на зовнішній екран (для комплектів з прошивкою v.19) <http://lasertag.kharkov.ua/download-software/> або програму Laser tag Scoreboard у додатку Play Market



<https://play.google.com/store/apps/details?id=ua.com.Netronic.TVOutLasterTagScoreboard>.

Її необхідно встановити на пристрій з операційною системою Android (телевізор, телеприставка, планшет і т.д.). Пристрій необхідно підключити до тієї ж мережі, що і планшет/ смартфон з встановленою програмою Lasertag Operator.

Після відкриття програми LaserTagStatistic натиснути на маленьку стрілку в правому нижньому куті стартового вікна програми.



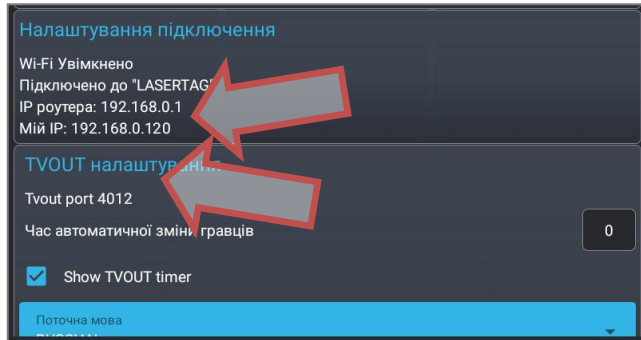
Стартове вікно програми LaserTagStatistic

З'явиться іконка у вигляді шестерінки, на яку теж потрібно натиснути.

У вікні, що з'явилось, необхідно перевірити відповідність IP планшета або смартфона і номера порту даним, зазначеним у програмі Lasertag Operator (Меню/Налаштування). При відмінності, змінити вручну, натиснувши на відповідне значення.

Також тут є можливість вибрати фон програми, включаючи користувальницький.

Підтвердження змін - натиснути кнопку з галочкою.



Перевірка налаштувань TVOUT в програмах

В процесі ігри на екрані будуть відображатися дії команд і поточна статистика, а після закінчення раунду будуть показані особисті та командні показники.

Детально використання програм описано в Інструкції з експлуатації, яку можна завантажити з сайту компанії за посиланням: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/> («Інструкція по експлуатації позааренного обладнання на платформі NETRONIC версії 19.4» ч.3)



У даній інструкції перелічені тільки перші кроки по використанню лазертаг-обладнання, виробленого компанією.

Використання вбудованих і створення власних сценаріїв, включення в них додаткових пристроїв, функціональні зміни у налаштуваннях комплектів - все це значно урізноманітнює ігровий процес, зробить його таким, який задовольнить і гравця-початківця, і досвідченого професіонала.

5. Гарантійні обов'язки

Шановний покупець! Дякуємо Вам за вибір продукції нашої компанії!

Під гарантійними зобов'язаннями слід розуміти забезпечення нормальної роботи виробу при дотриманні правил транспортування, зберігання та експлуатації протягом гарантійного терміну.

При покупці виробу переконливо просимо Вас перевірити правильність заповнення гарантійного талона, який є підставою для гарантійного обслуговування. Серійний номер і найменування моделей придбаного Вами обладнання повинні бути ідентичними запису в гарантійному талоні. Не допускається внесення в талон будь-яких змін і виправлень. Щоб уникнути можливих непорозумінь зберігайте протягом всього терміну служби виробу документи, що додаються при його продажі (гарантійний талон, Договір, видаткова накладна тощо).

Будь ласка, перед початком використання пристрою та перед зверненням до Служби технічної підтримки компанії уважно ознайомтеся з Інструкцією з експлуатації, яку Ви можете завантажити за посиланням <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/>, або просканувавши QR-код.



Загальний гарантійний строк на виріб у зборі складає 12 місяців (надалі – гарантійний строк) з моменту отримання виробу клієнтом (за виключенням гарантійних строків на окремі категорії, що встановлюються в «Гарантійних обов'язках» постачальника та Договорі. Протягом гарантійного строку постачальник за свій рахунок усуває недоліки обладнання, крім випадків, які не підпадають під гарантійні, визначені п 5.7, 5.9. Договору.

Гарантійні **обов'язки** постачальника діють лише за умови дотримання клієнтом правил транспортування, експлуатації, монтажу, демонтажу, підключення та вводу в експлуатацію обладнання, а також правил, які рекомендуються виробником у паспорті виробу. Право на отримання гарантійного обслуговування виникає з моменту повної та своєчасної оплати за комплект обладнання.

! Увага! Гарантія не поширюється на витратні матеріали (батареї, мікроеlementи, кнопки, дроти, діоди, корпуси датчиків пов'язки тощо) та комплектуючі, які потребують періодичної заміни протягом терміну експлуатації виробу.

При зверненні покупця за гарантійним ремонтом будь-які витрати на транспортування обладнання розподіляються між сторонами наступним чином:

- Покупець при відправці обладнання постачальнику на гарантійний ремонт сплачує будь-які транспортні витрати самостійно.
- Постачальник при поверненні обладнання покупцю після гарантійного ремонту сплачує будь-які транспортні витрати самостійно в межах території України.

У випадку якщо гарантійне обслуговування виробу здійснюється у населеному пункті, в якому клієнт здійснює господарську діяльність, клієнт самостійно несе транспортні витрати на доставку обладнання постачальнику і повернення обладнання клієнту після гарантійного обслуговування.

Виріб приймається в гарантійний ремонт повністю укомплектованим згідно з постачанням. Комплектація виробу вказана в паспорті.

Гарантійне обслуговування **не поширюється** на вироби, недоліки яких виникли внаслідок:

- недотримання правил транспортування, зберігання і експлуатації виробу;
- неправильного налаштування або підключення обладнання;
- пошкоджень, викликаних нецільовим використанням, неправильним поводженням або застосуванням;
- механічного пошкодження виробу в результаті удару, падіння, надмірного тиску, діяльності тварин-гризунів і таке інше;
- надмірного забруднення, попадання всередину сторонніх предметів і рідин, впливу речовин, агресивних до матеріалів виробу;
- дій непереборної сили (природні катаклізми і надзвичайні ситуації);
- ремонту не уповноваженими особами;
- внесення несанкціонованих виробником конструктивних чи схемотехнічних змін і змін програмного забезпечення;
- відхилень від норм живлячих, телекомунікаційних і кабельних мереж;
- природного зносу та амортизації виробу (потертості корпусу пристрою, подряпини і таке інше).

Протягом встановлених строків, що обчислюються з моменту підписання Сторонами Акта приймання-передачі, при відсутності заперечень з боку клієнта щодо якості, кількості і асортименту обладнання, постачальник зобов'язується здійснити

технічну підтримку обладнання, за винятком випадків, встановлених в «Гарантійних обов'язках» постачальника. У зазначений період постачальник здійснює технічну підтримку своїми силами і за свій рахунок.

Гарантійний строк продовжується на час, протягом якого обладнання не могло використовуватися через виявлені в ньому недоліки, строк продовжується на час усунення відповідних обставин за умови повідомлення постачальника про недоліки виробу у триденний термін з моменту їх виявлення.

Після не гарантійного ремонту покупець має право розраховувати на **сервісне обслуговування**, проте вартість роботи, витратні матеріали та доставку оплачує за свій рахунок.

Обладнання на ремонт приймається з гарантійним талоном, в якому робляться відповідні позначки. **Перед відправкою обладнання на сервіс необхідно привести його в стан, належний для виконання ремонту: очистити від зовнішніх забруднень, пилу і вологи. Також рекомендується вкладати в посилку короткий опис проблеми.**

Після виконання не гарантійного обслуговування на ті вузли, які зазнали ремонту, сервісний центр дає гарантію 14 днів.

! З огляду на особливості внутрішньої структури і хімічного складу літій-іонних акумуляторів, а також щоб уникнути проблем, пов'язаних зі старінням хімічного складу елементів, таких як самозаймання, втрата ємності та інші, ми рекомендуємо проводити заміну акумуляторів в обладнанні після закінчення 2 років їх використання.

Компанія зобов'язується здійснювати супровід (в тому числі оновлення) програмного забезпечення лазертаг-обладнання протягом усього гарантійного терміну (12 місяців).

Претензії по роботі програмного забезпечення не приймаються Компанією, якщо помилки в ньому викликані:

- недотриманням Користувачем рекомендованих вимог до пристроїв, на які встановлено програму, описаних в інструкції з експлуатації;
- збоєм або некоректною роботою пристроїв, на які встановлено програму;
- збоєм операційної системи, встановленої на комп'ютерному або мобільному обладнанні, а також від дії програмних продуктів сторонніх виробників, в тому числі комп'ютерних вірусів;
- самостійним втручанням Користувача в пристрій програмного продукту;
- використанням програмного забезпечення з порушенням інструкції з експлуатації.

Виробник залишає за собою право внесення змін у конструкцію, що поліпшують якість виробу при збереженні основних експлуатаційних характеристик.