

Краткая инструкция по действиям пользователя при получении комплекта для игры во внеаренный лазертаг «Falcon»

Содержание

1. Описание элементов комплекта	2
2. Порядок проверки оборудования при получении.....	4
3. Управление комплектами с помощью пульта ДУ.....	5
4. Управление комплектами с помощью Android-смартфона или планшета.....	6
5. Гарантийные обязательства.....	15

Краткая инструкция предназначена только для первых действий при получении индивидуальных комплектов для игры в лазертаг. Для дальнейшего изучения возможностей всего набора оборудования необходимо скачать инструкции по адресу: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/>.



1. Описание элементов комплекта

Лазертаг – увлекательная динамичная игра в реальном времени и пространстве, развивающая у игроков меткость, скорость передвижения, физическую выносливость, быстроту мышления, тактическую смекалку и командный дух.

Для игры в лазертаг каждому игроку выдается беспроводной комплект - тагер и устройство фиксации попадания (далее - УФП) - повязка, жилет, каска и т.п.

Связь тагера и УФП беспроводная и производится по радиоканалу. Для настройки, управления и снятия статистики с использованием сервера и компьютерных программ используется Wi-Fi канал.

Тагер представляет собой устройство, излучающее безопасные сфокусированные инфракрасные импульсы.

При попадании ИК-луча в какой-либо из датчиков на комплекте соперника происходит срабатывание сигнализатора попадания. При этом у игрока-соперника отнимаются единицы здоровья, при исчерпании которых его тагер отключается до своего «восстановления» пультом либо игровыми устройствами.

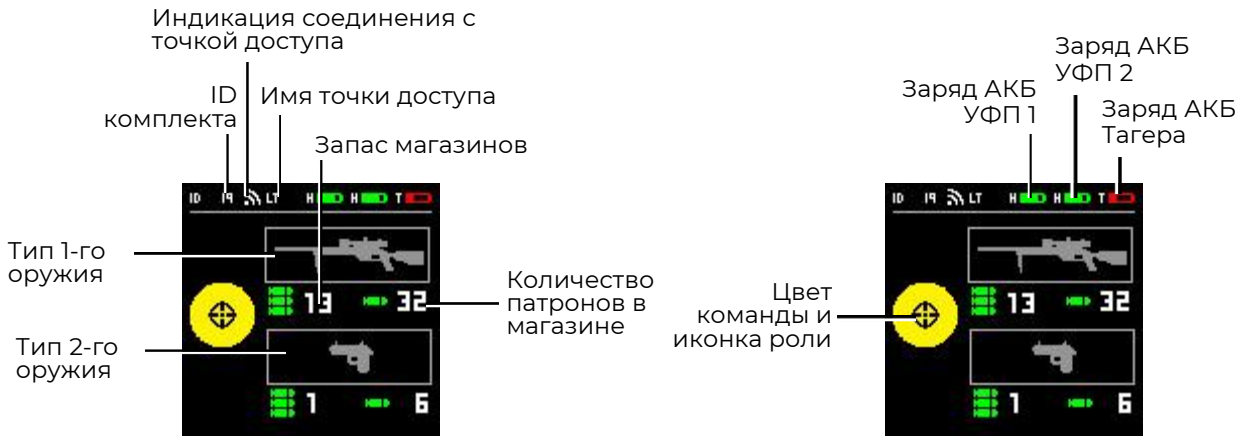


Основные элементы тагера на примере штурмовой винтовки Falcon F2* (в комплектации Tactical Pro)

* В связи с постоянным совершенствованием оборудования и программного обеспечения, проводимого компанией, приведенные в инструкции иллюстрации и копии экранов могут отличаться от изображений полученного оборудования и актуальных версий программ. Последнюю версию данной инструкции можно скачать с сайта компании по адресу: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/> («Инструкция «Первый старт» — действия после получения внеаренного оборудования на платформе NETRONIC»).



Тагер, в зависимости от заказа, может комплектоваться IPS (цветным) экраном.



Меню IPS экрана при выборе настроек комплекта



Меню IPS экрана во время игры



Меню IPS экрана по окончании игры

Головная повязка и/или жилет входят в комплект каждого игрока и представляют собой устройства для фиксации и индикации попадания. Они состоят из текстильной основы, блока управления и от 4-х до 9-ти датчиков.



Внешний вид головной повязки

2. Порядок проверки оборудования при получении

- Проверьте комплектацию полученного оборудования согласно паспорту устройства.
- Внимательно осмотрите внешний вид устройств на предмет трещин, сколов и прочих механических повреждений, которые могут возникнуть в результате транспортировки.
- Сверьте наклейки на корпусах тагера и управляющего блока УФП (повязки, жилета, каски). Они должны быть одинаковыми. При поставке все комплекты отличаются друг от друга идентификационными номерами (ID), но внутри комплекта и тагер, и УФП должны иметь одинаковый номер, и быть «привязаны» друг к другу.
- Включите, зажав на 3 с кнопки включения, сначала тагер, а затем управляющий блок устройства фиксации попадания (возможны другие варианты исполнения кнопок).



Расположение кнопок включения на тагере и повязке

Если индивидуальные номера тагера и УФП не совпадают, либо тагер не включен или его аккумуляторы разряжены, зуммер повязки будет подавать кратковременные сигналы.

Если ID тагера и УФП совпадают, и они «привязаны» друг к другу, светодиоды устройства начинают плавно мигать цветом команды, и динамиком тагера воспроизводится системный сигнал. Комплект готов к настройке или проведению игры.

- В первую очередь необходимо проверить уровень заряда аккумуляторов комплекта, который отражается на экране тагера. При необходимости произведите полную зарядку устройств прилагаемыми штатными зарядными устройствами.

Теперь инструктор с помощью пульта ДУ или через компьютерную программу имеет возможность изменить настройки комплекта, а также запустить или остановить игровой раунд.

Внимательно ознакомьтесь с Инструкцией по эксплуатации, которую можно скачать с сайта компании по адресу: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/> («Инструкция по эксплуатации внеаренного оборудования на платформе NETRONIC версии 19.4» ч.1-3).



- В нашей компании существует ряд обучающих видео, которые позволяют наглядно понять, как правильно обслуживать оборудование: <https://lasertag.kharkov.ua/video-tutorials/>.
- При возникновении вопросов по эксплуатации и обслуживании устройств, Вы можете обратиться в раздел FAQ сайта компании: <https://lasertag.kharkov.ua/faq/>.
- В случае несоответствия комплектации, нарушения внешнего вида, неправильной работы оборудования, обращайтесь в службу технической поддержки компании: <https://lasertag.kharkov.ua/contacts/>



3. Управление комплектами с помощью Пульты ДУ

Для того, чтобы запустить комплекты в игру с помощью Пульты ДУ необходимо:

- Направить на УФП или тагер (если в комплектации на нём есть датчики поражения) излучатель Пульты ДУ.
- Нажав на Пульты кнопки с соответствующим цветом, распределить комплекты игроков по командам.
- При необходимости с помощью Пульты изменить стандартные настройки комплекта - добавить боезапас, увеличить количество единиц здоровья, изменить мощность ИК-луча, установить сценарный пресет (роль).
- Нажать кнопку «Старт игры».
- При успешной активации комплекта динамиком тагера воспроизводится звуковое сообщение «Пошли-пошли-пошли!», RGB-индикаторы УФП однократно загораются цветом команды игрока и гаснут.
- Сделать контрольные выстрелы в комплекты другой команды.
- При попадании ИК-луча в какой-либо из датчиков соперника срабатывает сигнализатор попадания, что сопровождается коротким вибросигналом и миганием светодиодов датчиков УФП цветом его команды. Через динамик тагера сообщается о ранении игрока («Я ранен» или «Последняя жизнь»).
- На попадание в датчик игрока, у которого осталась «последняя жизнь», УФП реагирует миганием светодиодов белым цветом и вибросигналом. Динамик тагера сообщает: «Игрок потерян – возвращаемся на базу», а тагер при нажатии на спусковой крючок перестает излучать импульсы.
- Для восстановления комплекта следует повторно направить излучатель Пульты ДУ на ИК-приемники комплекта и нажать на кнопку «Старт игры».
- Если во время стрельбы у тагера заканчиваются патроны, из динамика воспроизводятся характерные звуки осечки. Для смены магазина необходимо кратковременно нажать кнопку перезарядки.
- Чтобы изменить режим стрельбы (одиночными «выстрелами», очередью по 3 патрона или бесконечной очередью до опустошения магазина) необходимо нажать кнопку перезарядки два раза с интервалом менее 1 секунды. Переключение сопровождается системным сигналом.
- Для смены типа оружия (если это предусмотрено пресетом) необходимо удерживать кнопку перезарядки в нажатом состоянии около 3 секунд до воспроизведения звукового сигнала.
- Проведите тестовую игру, наблюдая за работоспособностью компонентов оборудования.



Назначение кнопок пульта ДУ


4. Управление комплектами с помощью Android-смартфона или планшета

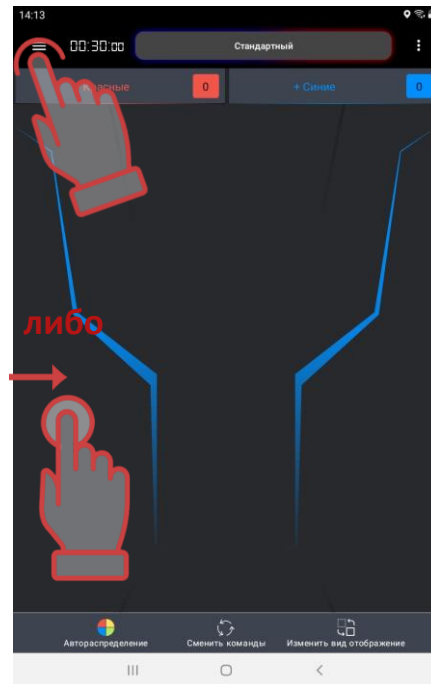
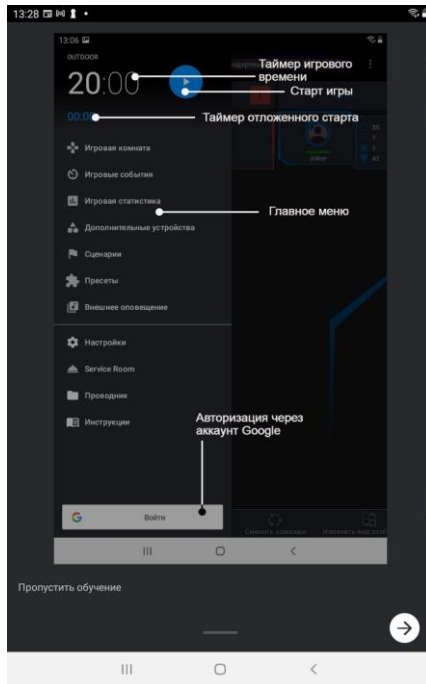
Чтобы запустить комплекты в игру с помощью программы на устройстве с операционной системой Android (не ниже 7.0) необходимо:

- Скачать и установить на устройство программу Lasertag Operator – доступно по адресу:



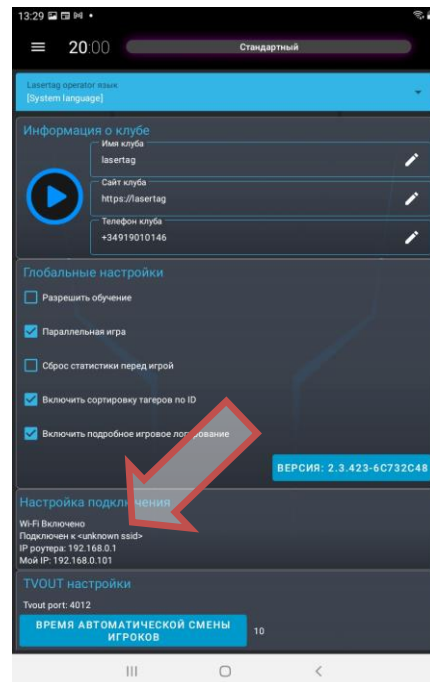
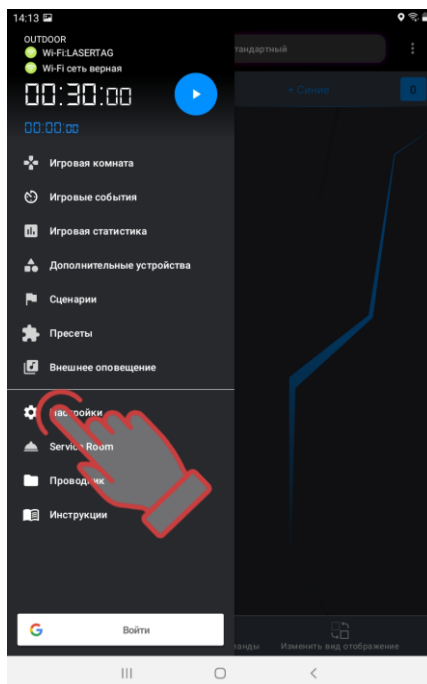
<https://play.google.com/store/apps/details?id=net.lasertag.operator>

- Включить роутер, поставляемый компанией в комплекте с оборудованием.
- На смартфоне или планшете включить режим подключения к сети Wi-Fi (Настройки/ Подключения/ Wi-Fi) и произвести поиск точки доступа. (Порядок настройки может отличаться в зависимости от версии операционной системы и модели устройства).
- После нахождения точки доступа LASERTAG выбрать её, и в появившемся окне ввести пароль 2015LT2015.
- Открыть программу Lasertag Operator. При первом открытии приложения показывается краткое руководство пользователя. Рекомендуется изучить его. В дальнейшем показ руководства при старте можно отключить.
- В стартовом окне нажать на кнопку «Главное меню» , либо сделать свайп вправо и перейти на экран главного меню.



Первый слайд краткого руководства пользователя и открытие главного меню

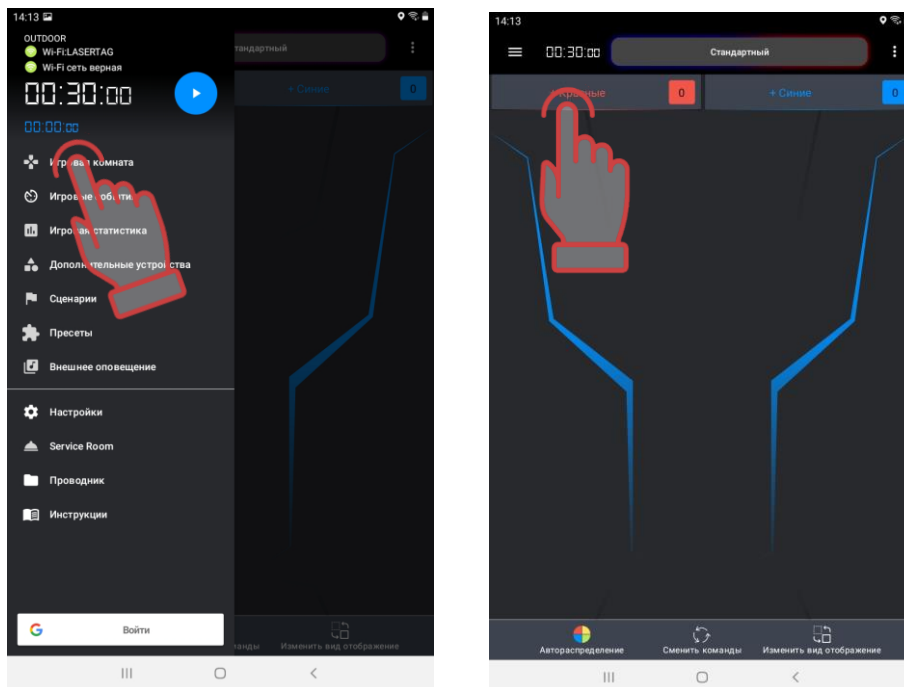
- На экране главного меню нажать на пункт «Настройка».
- В появившемся окне в подпункте «Настройки подключения» проверить правильность выбранного имени точки доступа.



Проверка настройки подключения

- Перейти на главное меню.
- Включить все комплекты, которые будут участвовать в игре.
- В главном меню нажать на надпись «Игровая комната».
- В появившемся экране нажать на кнопку с названием цвета команды.
- В окне выбора игроков отметить для выбранной команды карточки подсоединившихся к серверу комплектов или поставить галочку в верхнем правом углу для выбора всех. Подтвердить выбор нажатием на

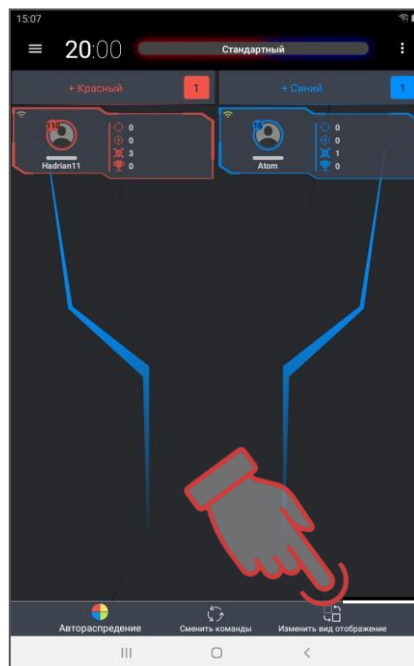
кнопку «ОК». При этом светодиоды на комплектах изменят цвет свечения на цвет выбранной команды.



Переход в Игровую комнату и активация выбора игроков для команды

- Нажать на кнопку с названием команды другого цвета. Отметить карточки оставшихся игроков. Проверить комплектацию по командам.
- Имеется также возможность произвести автораспределение, если в окне пустой «Игровой комнаты» нажать на соответствующий пункт. На экране отобразятся все подключенные к серверу комплекты игроков, и они случайным образом распределятся по командам.
- В программе два вида отображения карточки игрока - «Статистика» и «Сервисный». Переключение между режимами производится нажатием на кнопку «Изменить режим отображения».

Кнопка «Выбрать всех»

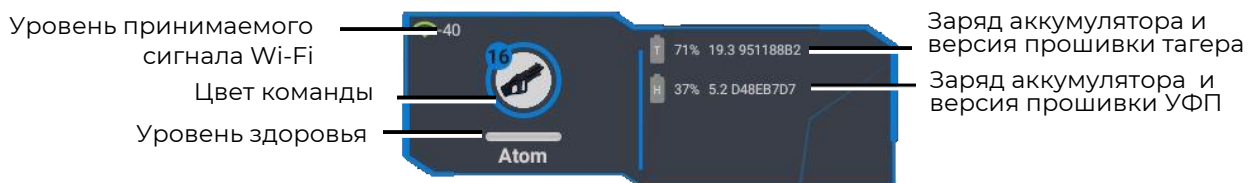


Переключить в сервисный вид

Выбор игроков в команду и переключение между видами отображения карточки игрока

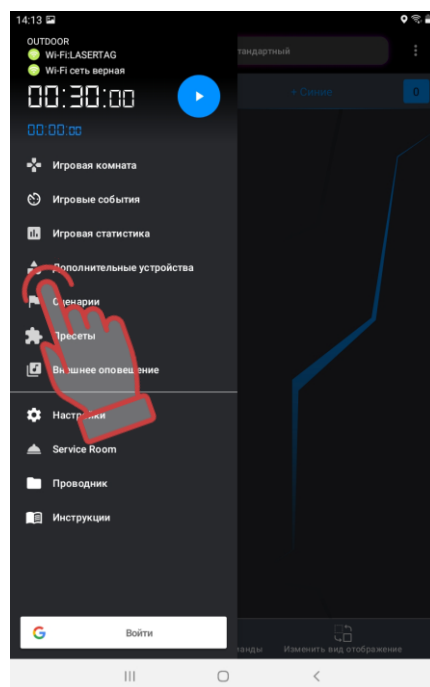


Карточка игрока в режиме статистики




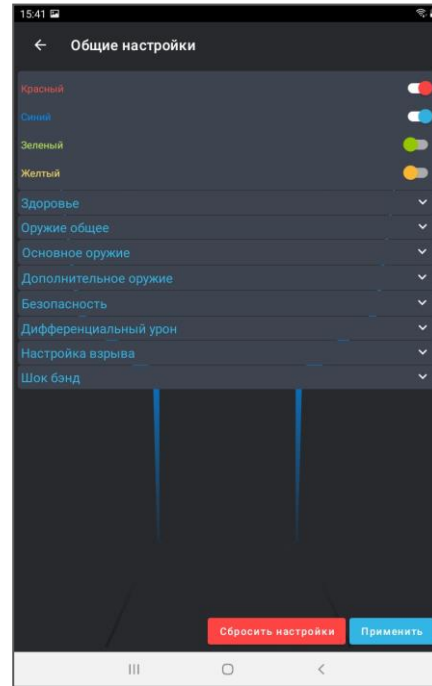
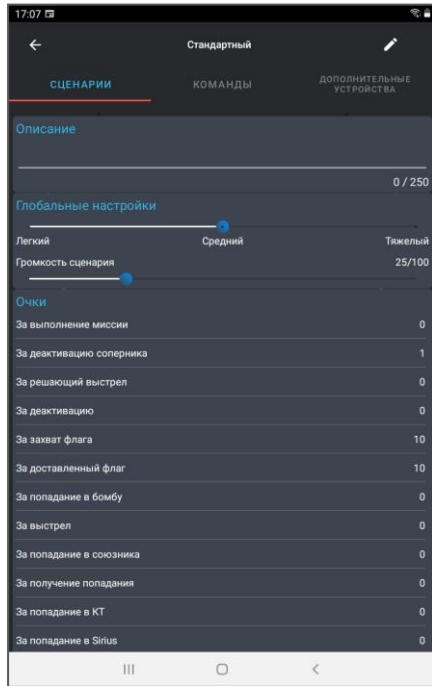
Карточка игрока в сервисном режиме

- Выбрать один из предложенных сценариев игры (в качестве примера – сценарий «Стандартный») или настроить собственный. Для этого необходимо зайти в меню «Сценарии».



Переход в меню «Сценарии» и варианты сценариев для выбора

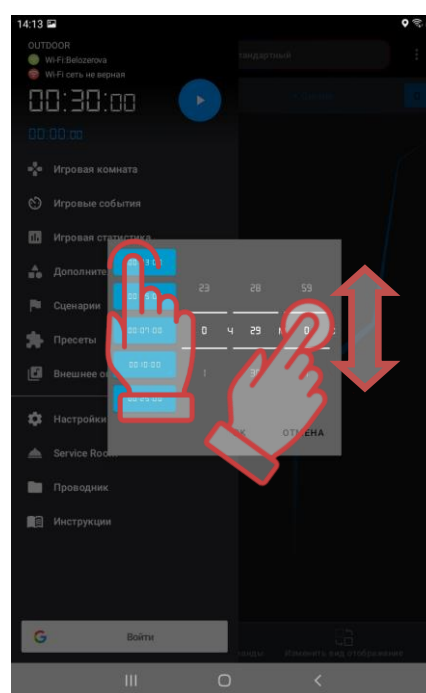
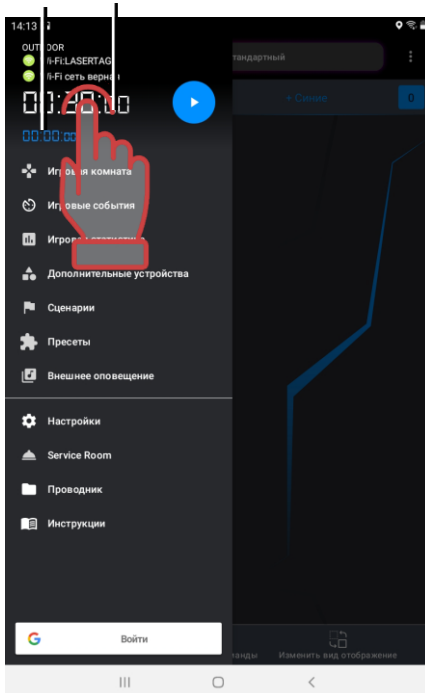
- Сценарии представлены в виде плиток, на которых изображены название сценария и логотип. Для просмотра и изменения настроек каждого из сценариев следует нажать на значок  в правом углу плитки выбранного варианта. Выбор сценария – долгое (2-3 с) нажатие на плитку.
- Для создания собственного сценария, нужно нажать на кнопку «Добавить» в правом нижнем углу экрана. Программа предложит ввести название нового сценария, копировать настройки из одного из встроенных сценариев, и после этого даст возможность настроить параметры.



Настройки сценария на примере сценария «Стандартный»

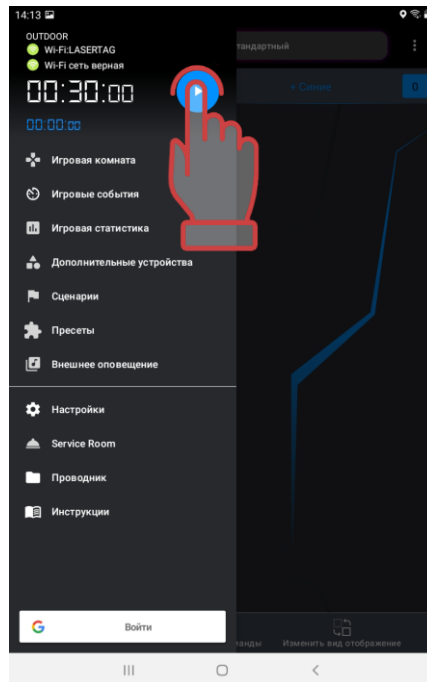
- Настроить продолжительность раунда. Для этого в главном меню нажать на большие белые цифры в верхней части экрана. В появившемся окне, либо выбрать одну из предустановок времени слева, либо сдвигая цифры по вертикали, выставить время в часах (0-23), минутах (0-59 мин) и в секундах (0-59 с).
- Точно также можно настроить задержку старта, нажав на маленькие голубые цифры под основным таймером.

Таймер задержки старта Таймер игрового времени



Установка таймеров задержки старта и игрового времени

- Для запуска игры необходимо воспользоваться кнопкой пуска в главном меню.



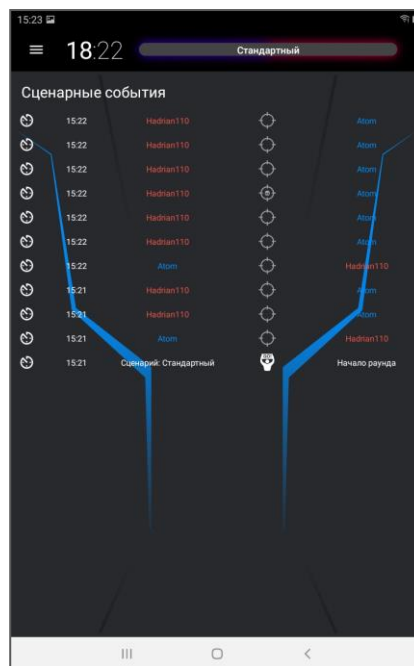
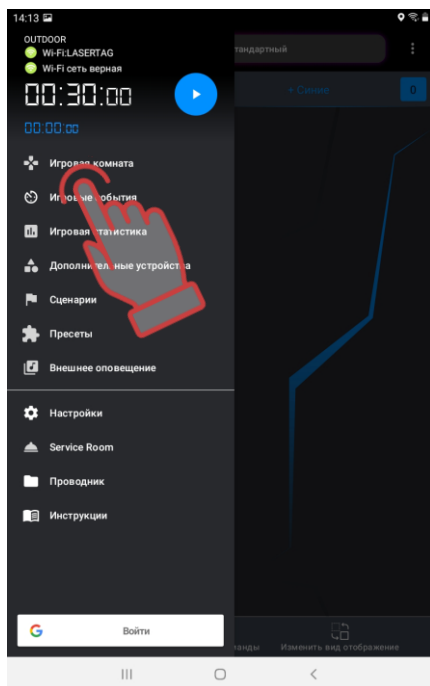
Старт игры

- Во время игрового раунда индикатор здоровья под карточками игроков команд становится зелёным и по нему можно контролировать состояние, в котором находятся комплекты. Полоска будет уменьшаться пропорционально оставшемуся запасу единиц здоровья.



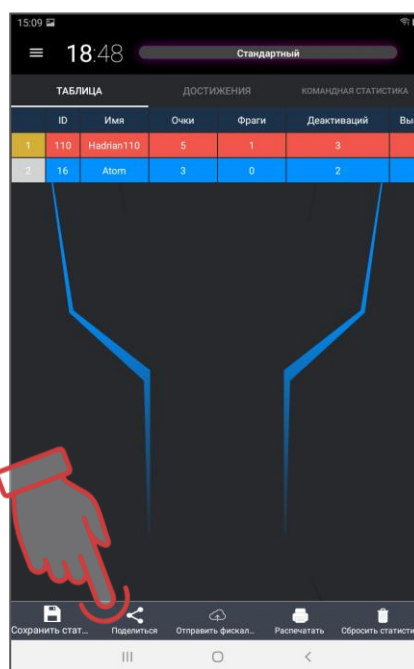
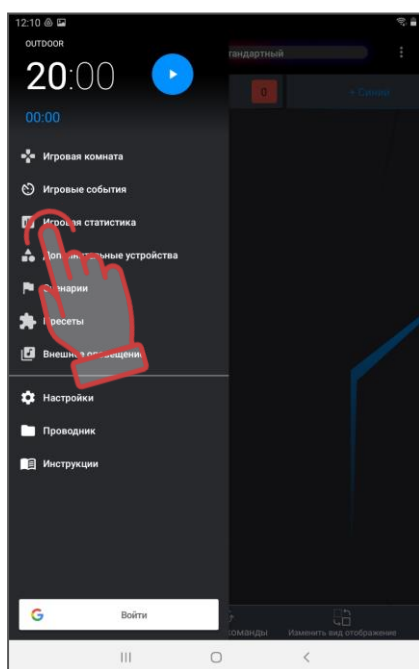
Отображение состояния комплектов в ходе игрового процесса

- Во время игры на экране показывается лог - отчет об основных событиях, происходящих на площадке. Для того, чтобы его показывать на экране, необходимо в процессе игры зайти в пункт главного меню «Игровые события».

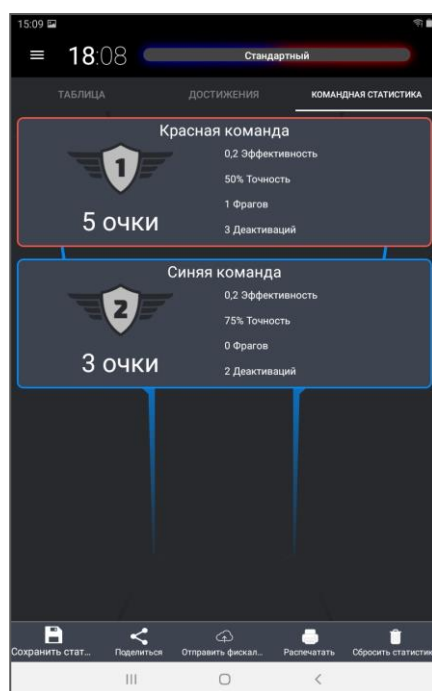
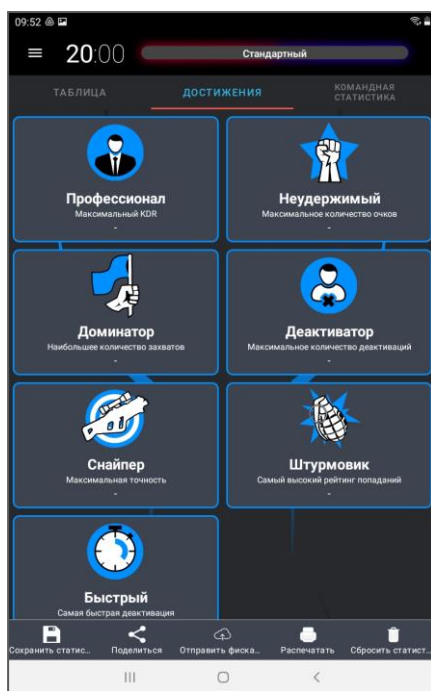


Показ сценарных событий (логов)

- В ходе игры игроки, попадая в соперника или дополнительные устройства, будут получать очки, по которым по окончании раунда будет подведен итог, как командный, так и индивидуальный.
- В самом простом варианте игра (в т. ч. в сценарии «Стандартный») заканчивается по таймеру. В редакторе сценариев можно установить, чтобы игра завершалась при выполнении определенных условий – захвате базы соперника, захвате Контрольной точки, достижении заданного количества очков, взрыве бомбы и т.д.
- По окончании игры имеется возможность просмотреть статистику, как в форме таблицы, так и в форме различных номинаций. Для работы со статистикой следует нажать на кнопку «Игровая статистика» главного меню.

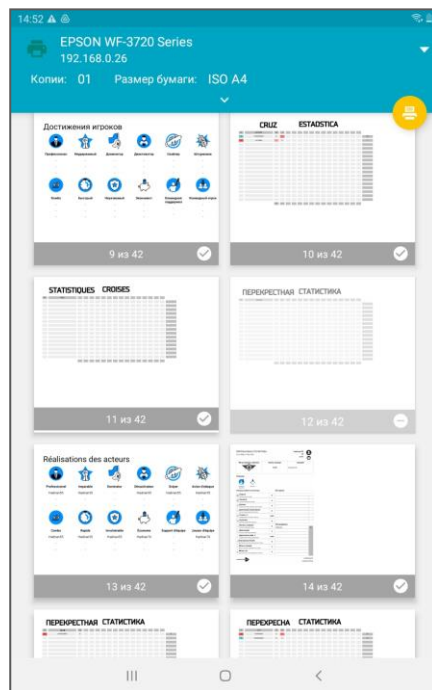
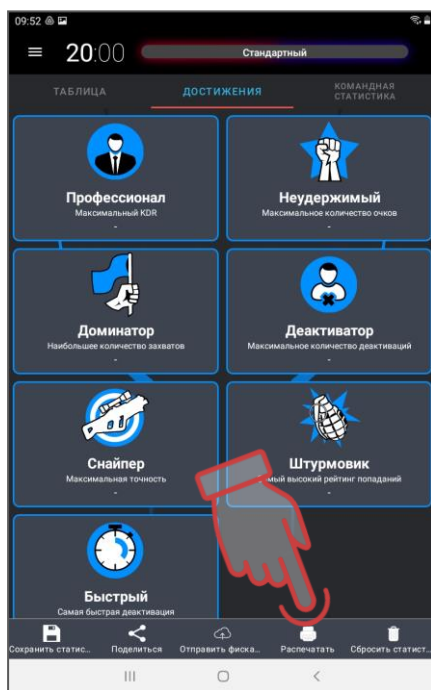


Вызов окна статистики и ее табличное отображение



Окна отображения номинаций и командной статистики

Программа позволяет сохранить, распечатать, а также поделиться результатами, сохраненными в виде красочных отчетов, в социальных сетях.



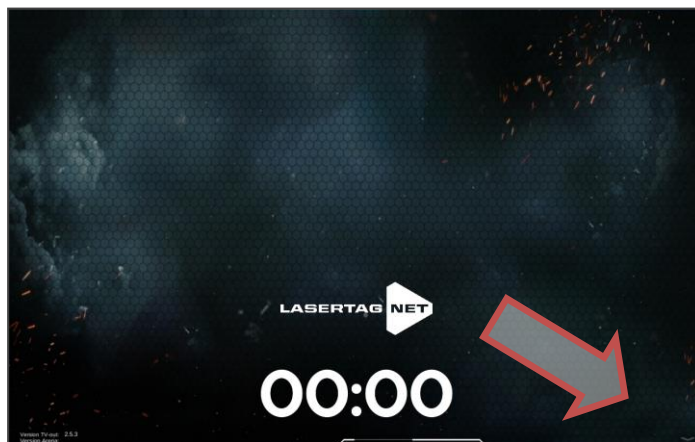
Экран работы со статистикой и предварительный просмотр печати

Также имеется возможность демонстрировать статистику на внешнем экране. Для этого необходимо скачать программу LaserTagStatistic для трансляции статистики на внешний экран (для комплектов с прошивкой v.19) в приложении Play Маркет <https://play.google.com/store/apps/details?id=ua.com.Netronic.TVOutLaserTagScoreboard>.



Ее необходимо установить на телевизор, телеприставку или планшет с операционной системой Android. Устройство необходимо подключить к той же сети, что и планшет/смартфон с установленной программой Lasertag Operator.

После открытия программы LaserTagStatistic нажать на стрелку в правом нижнем углу стартового окна программы.

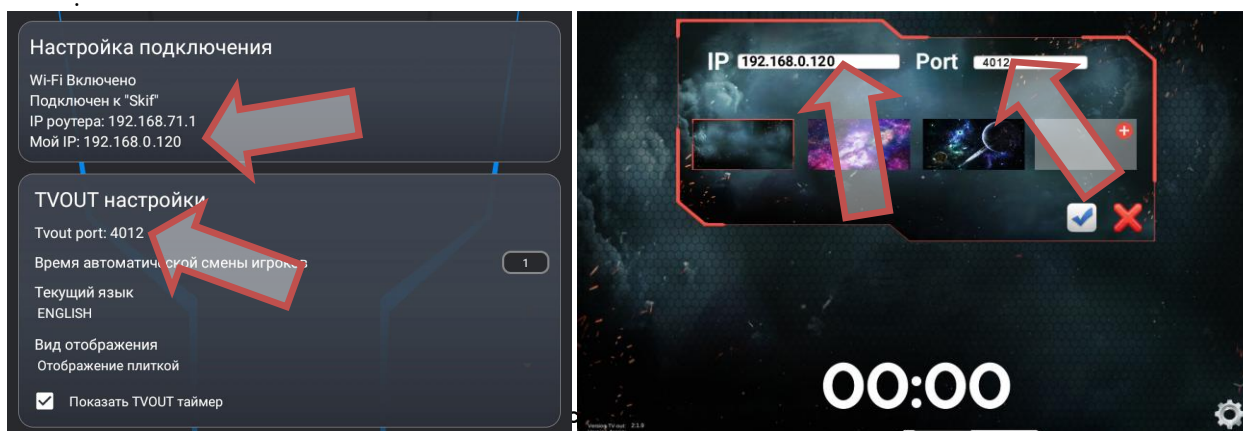


Появится иконка в виде шестеренки, на которую тоже нужно нажать.

В появившемся окне необходимо проверить соответствие IP планшета или смартфона и номера порта данным, указанным в программе Lasertag Operator (Меню/Настройки). При отличии, изменить вручную, нажав на соответствующее значение.

Также здесь имеется возможность выбрать фон программы, включая пользовательский.

Подтверждение изменений – нажать кнопку с галочкой.



В процессе игры на экране будут отображаться действия команд и текущая статистика, а по окончании раунда будут показаны личные и командные показатели.

Подробно об использовании программ описано в Инструкции по эксплуатации, которую можно скачать с сайта компании по адресу: <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/> («Инструкция по эксплуатации внеаренного оборудования на платформе NETRONIC версии 19.4» ч.3)



В данной инструкции перечислены только первые шаги по использованию лазертаг-оборудования, производимого компанией.

Использование встроенных и создание собственных сценариев, включение в них дополнительных устройств, функциональные изменения в настройках комплектов – все это значительно разнообразит игровой процесс, сделает его таким, который удовлетворит и начинающего игрока, и опытного профессионала.

5. Гарантийные обязательства

Уважаемый покупатель! Благодарим Вас за выбор продукции производства нашей компании!

Под гарантийными обязательствами следует понимать обеспечение нормальной работы изделия при соблюдении правил транспортировки, хранения и эксплуатации на протяжении гарантийного срока.

При покупке изделия убедительно просим Вас проверить правильность заполнения гарантийного талона, который является основанием для гарантийного обслуживания. Серийный номер и наименование моделей приобретенного Вами оборудования должны быть идентичны записи в гарантийном талоне. Не допускается внесения в талон каких-либо изменений и исправлений. Во избежание возможных недоразумений сохраняйте в течение всего срока службы изделия документы, прилагаемые при его продаже (гарантийный талон, Договор, ТОРГ-12 и т.п.).

Пожалуйста, перед использованием изделия и перед обращением в Службу технической поддержки компании внимательно ознакомьтесь с Инструкцией по эксплуатации, которую Вы можете скачать по адресу <http://lasertag.kharkov.ua/download-instructions/> _____ («Инструкция по эксплуатации внеаренного оборудования на платформе NETRONIC версии 19.4 и выше» ч.1-3), либо просканировав QR-код.



Гарантийный срок на изделие в сборе составляет 12 месяцев (кроме указанных отдельно компонентов) и исчисляется с момента получения оборудования пользователем. Все производственные и конструктивные дефекты, выявленные в течение 7 дней со дня получения изделия, производитель устраняет за свой счет, включая транспортные расходы.

! Внимание! Батарейки, поставляемые в пультах ДУ и коллиматорных прицелах, являются расходным материалом, и гарантия на них не распространяется.

Условия оплаты транспортировки оборудования в сервисный центр для выполнения гарантийного ремонта отображены в разделе 6 Договора поставки.

Изделие принимается в гарантийный ремонт полностью укомплектованным согласно поставке. Комплектация изделия указана в паспорте.

Гарантийное обслуживание не распространяется на изделия, недостатки которых возникли вследствие:

- несоблюдения правил транспортировки, хранения и эксплуатации изделия;
- неправильной настройки или подключения оборудования;
- повреждений, вызванных нецелевым использованием, неправильным обращением или применением;
- механического повреждения изделия в результате удара, падения, чрезмерного давления, деятельности животных-грызунов и т.п.;
- чрезмерного загрязнения, попадания внутрь посторонних предметов и жидкостей, воздействия веществ, агрессивных к материалам изделия;
- действия непреодолимой силы (природные катаклизмы и чрезвычайные ситуации);
- ремонта неуполномоченными лицами;
- внесения несанкционированных изготовителем конструктивных или схемотехнических изменений и изменений программного обеспечения;
- отклонений от норм питающих, телекоммуникационных и кабельных сетей;
- естественного износа и амортизации изделия (потертости корпуса устройства, царапины и т.д.).

При не гарантийном ремонте покупатель вправе рассчитывать на сервисное обслуживание, однако стоимость работы, расходные материалы и доставку оплачивает за свой счет.

! Оборудование на ремонт принимается с гарантийным талоном, в котором производятся соответствующие отметки. Перед отправкой оборудования на сервис необходимо привести его в надлежащее для выполнения ремонта состояние: очистить от внешних загрязнений, пыли и влаги. Также рекомендуется вкладывать в посылку краткое описание проблемы.

После выполнения сервисного обслуживания на те узлы, которые подверглись ремонту, сервисный центр дает гарантию 14 дней.

! Ввиду особенности свойств литий-ионных и литий-полимерных аккумуляторов со временем происходит старение химического состава элементов. Во избежание проблем, таких как самовозгорание, потеря емкости и прочие, компания рекомендует проводить замену аккумуляторов в оборудовании по истечении 2-х лет использования.

Компания обязуется осуществлять сопровождение (в том числе обновление) программного обеспечения лазертаг-оборудования в течение всего гарантийного срока (12 месяцев).

Претензии по работе программного обеспечения не принимаются компанией, если ошибки в нем вызваны:

- несоблюдением Пользователем рекомендованных требований к устройствам, на которые установлена программа, описанных в инструкции по эксплуатации;
- сбоем или некорректной работой устройств, на которые установлена программа;
- сбоем операционной системы, установленной на компьютерном или мобильном оборудовании, а также от действия программных продуктов сторонних производителей, в том числе компьютерных вирусов;
- самостоятельным вмешательством Пользователя в устройство программного продукта;
- использованием программного обеспечения с нарушением инструкции по эксплуатации.

Производитель оставляет за собой право внесения изменений в конструкцию, улучшающих качество и функциональность изделия, при сохранении основных эксплуатационных характеристик.